



INFORMACIÓN IMPORTANTE ENMIENDAS A DOCUMENTOS WORLD SKATE 2025

General 2025

- 2.20 Requisitos de vestuario - Precision
Cualquier pieza del traje debe estar cosida de forma muy segura para no causar obstrucción a los siguientes concursantes.

Freeskating 2025

- Long Program Espoir
Se permiten dos (2) elementos de trompo como máximo. Uno de ellos debe ser un trompo combinado y debe incluir un trompo sit. Los giros combinados pueden tener un máximo de cuatro (4) posiciones. El mismo tipo de trompo no se puede realizar más de dos veces en todo el programa (es decir, máximo dos invertidos, máximo dos heel hacia adelante, etc.). No se permiten los trompos broken y los dos combo spin deben ser diferentes.
- Footwork Sequence
Se ha eliminado el requisito de cubrir 3/4 de la superficie de patinaje.

Pairs 2025

- Side by Side Jumps
Si el número de rotaciones es diferente para los dos compañeros (por ejemplo, el hombre ejecuta un doble axel y la mujer un axel) el salto no tendrá ningún valor. El panel técnico llamará al salto con menor valor y lo anulará.
- Side by Side Spins
Si los patinadores ejecutan trompos diferentes (por ejemplo, el hombre realiza un heel y la mujer solo un camel), el trompo no tendrá valor. El panel técnico llamará al trompo con menor valor y lo anulará.
- Footwork Sequence
Se ha eliminado el requisito de cubrir 3/4 de la superficie de patinaje.
- Combination Contact Spins
Para Junio y Senior Short Program y para Junior y Senior Long Program.
Máximo tres (3) posiciones.

Dance & Solo Dance Book 2025

- 2.5 Ritmos Style Dance
Nota: Si se especifica un período de tiempo, la música DEBE ser del período indicado. Se permiten copias remasterizadas.
- 2.6 Descripciones de ritmos
Sección añadida (ver Dance Book)

Solo Dance 2025

- Choreographic Stop
Descripción modificada para eliminar la referencia a styledance.

Dance 2025

- Choreographic Stop
Descripción modificada para eliminar la referencia a styledance.

Quartets 2025

- 1.7 Synchronized Cluster Sequences
Se ha eliminado el límite de tiempo. Esto también se aplica al cluster en el elemento Combo.

Inline 2025

- 3.2 Short Program
Short Programs combo spins pueden tener un máximo de **cuatro (4)** posiciones.
- 3.3 Long Program
Long Programs de Espoir, Cadet, Youth, Junior y Senior combo spins pueden tener un máximo de **cuatro (4)** posiciones.
- 4.1 Jumps
Junior y Senior: un salto de una rotación colocado en la primera o última posición del combo jump se llamará pero NO SE LE DARÁ VALOR y contará para el número total de saltos permitidos.
- 4.2 Spins
Solo Spin: **Mínimo tres (3)** rotaciones continuas en la posición ya alcanzada para ser **confirmado**.



TODAS las difficult positions solo se permiten una vez por programa. Si se presenta una segunda vez, la posición básica (camel, sit, upright, broken, inverted, heel) se anulará y NO se le asignará ningún valor.

- 5.2 Negative QOE
Adiciones QOE (ver tabla de errores).

Todas las modificaciones se reflejan en las [Reglas de Patinaje Artístico de World Skate](#) publicadas en el sitio web de World Skate.

Descargue las versiones más recientes y elimine las versiones antiguas.



Nicola Genchi
Artistic Skating Technical Commission
Chairman

Traducción NO oficial
Ante cualquier duda, dirigirse a la versión en inglés

Equipo de Capacitación Jueces CAP



WORLD
SKATE